

Заметки о риичи # 6

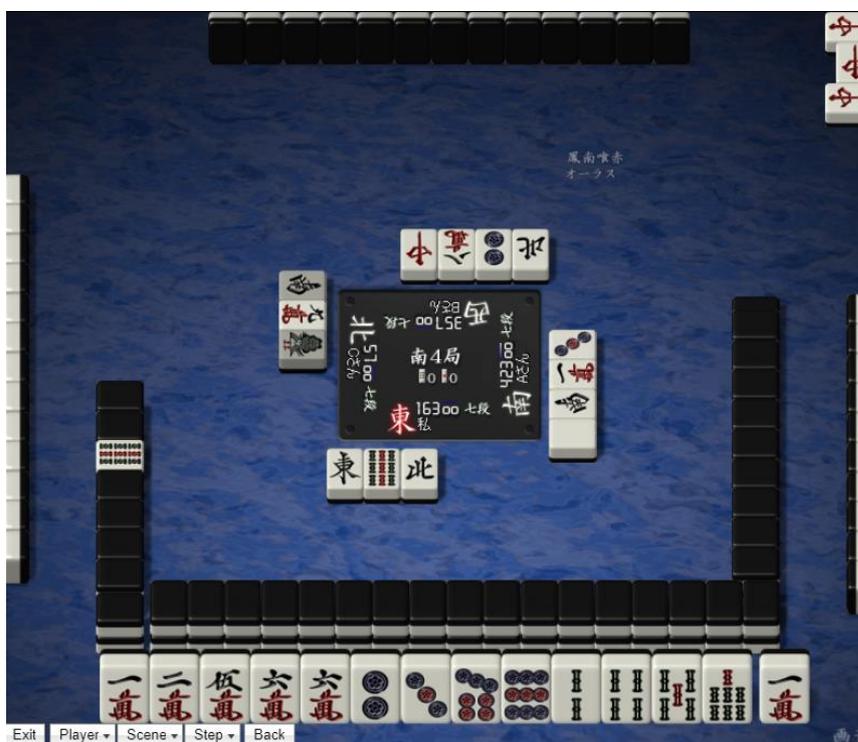
Сашикоми. Принципы, риски, границы применения.

Необходимый уровень для восприятия: условный 3-4 дан тенхо.нет (знание правил и базовой стратегии риичи, наличие некоторого игрового опыта).

Вступление.

Сашикоми в маджонге называется тактический прием, суть которой состоит в помощи другому игроку в сборе его руки.

Данное игровое действие тесно связано с концепцией «союзников» (подробнее см. у zeRo, Моменты 38-40 vk.cc/8hk3Qe) То есть, существование сашикоми как явления становится возможным в тот момент, когда двух или более игроков в одной раздаче начинает устраивать один и тот же ее исход (как правило, сбор дешевой руки одним из них). Самый простой и наиболее часто встречающийся на практике пример – ситуация в орасу, когда игроки, находящиеся на первом и третьем текущих местах, стремятся завершить ханчан на них же и, следовательно, каждого из них полностью устраивает наброс в дешевую руку другому.



Пример ситуации, в которой сашикоми может быть оправдано. Я на 3 месте в орасу, лидер по очкам только что открыл якухай и снес 3 пин, показывая, что его рука может быть быстрой. При этом важно отметить что: 1) я могу накинуть даже в манган (всем, кроме прямого конкурента) и не

упасть на четвертое, 2) прямой конкурент только что скинул цумогири дору, демонстрируя, что у него все хорошо и он, как минимум, уже знает, как будет набирать необходимую для себя стоимость (манган по цумо или ханеман любым способом).

Реализация.

Технически осуществить сашиками не так уж сложно, главное, корректно определить момент для этого, при этом учитывая риски (см. далее). По понятным причинам, полностью собрать чужую руку (кинуть тайлы для нескольких открытых сетов, а затем и завершающий) скорее всего, удастся только в том случае, если вы сашикомите вашему шимоче. Игрокам на других позициях вы можете попытаться дать яку (типичные признаки того, что игрок открывается с расчетом не на открытое таяно, а на атодзуки якухай, это обилие центральных тайлов в первых сносах, а также сброс единиц и девяток из руки после сброса центральных тайлов), а также кинуть завершающий тайл.

Используйте "обратную" логику защиты, пробуйте тайлы из разных октав, при этом ориентируясь на дискард человека, которому вы помогаете (например, если игрок собирает открытое таяно и у него третьим сносом, сразу после ветров и единиц, сброшена шестерка, двойкой вы ему поможете чаще, чем семеркой).

Если вы уверены, что ваш шимоча просто мечтает начать открывать сеты для сбора быстрой руки, а от собственного сбора вы отказались полностью (к примеру, сочтя руку слишком слабой и медленной или не желая терять тайлы, которые могут впоследствии пригодиться для защиты) вы можете начать предполагаемую помощь с четверок и шестерок разных мастей – это центральные тайлы октав и на них комфортнее всего начинать открываться в таяно, реализуя проблемные для этого яку формы 78 и 23. На практике такой кардинальный вариант встречается не часто, но тем не менее.

В примере, приведенном выше, я планировал скинуть для помощи «союзнику» 5с, 6м и 7п (в таком порядке), выбор оказался удачным.

Риски и недостатки.

Первая фундаментальная опасность применения сашиками очевидна: можно накинуть в руку слишком высокой стоимости. Даже если игроку, которому вы набрасываете, для решения его игровой задачи достаточно 1000 очков, далеко не факт, что его реальная комбинация не окажется гораздо дороже.

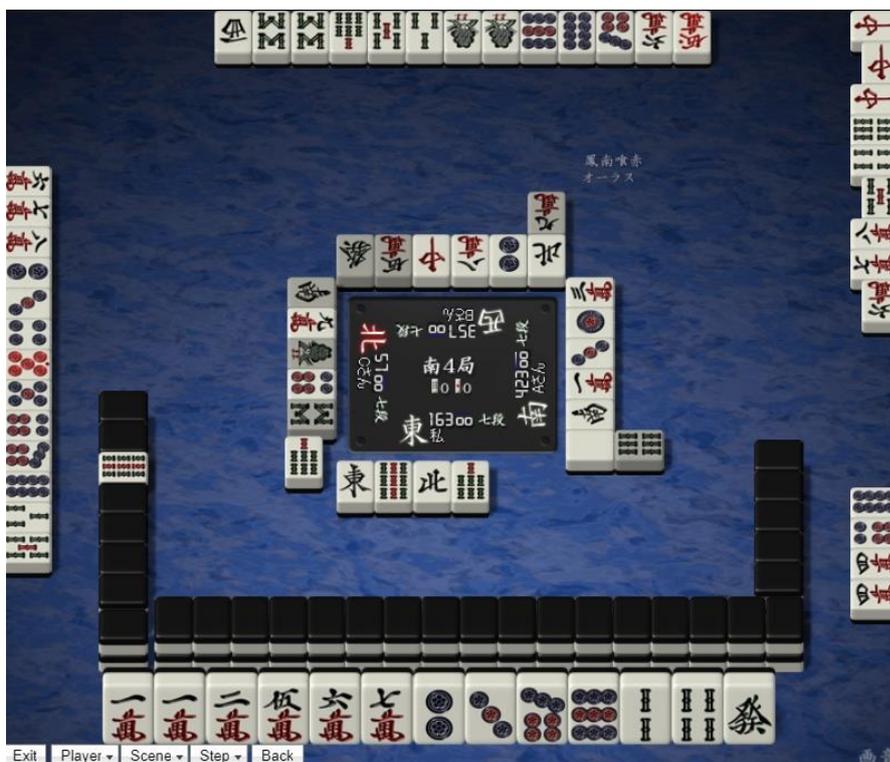
Здесь я рекомендую ориентироваться на простое правило: набрасывая в риичи, будьте готовы заплатить 12 000, набрасывая в открытую руку и при этом не видя большинства дор – 8000. Этот принцип, по сути, ограничивает

ожиданием, т.е., в случае риичи дилера будет сложно защититься; - наброс в не устраивающую нас стоимость (6400 или выше) игроку, которому мы стараемся набросить, практически исключен (разве что в крайне маловероятную форму 8999).

А в итоге такое, ох. Недоглядел.

Следующий фундаментальный недостаток «чистого» сашикоми (прицельного сбора чужой руки наиболее эффективными для этого тайлами) состоит в том, что оно практически всегда подразумевает фатальное снижение шансов на сбор собственной комбинации в раздаче.

В приведенной ниже ситуации я удачно попал своему «союзнику» в сети и уже буквально держал курсор наведенным на завершающую 7 пин, когда риичи основного противника все разрушило. Моя собственная рука практически уничтожена и, что еще неприятнее, «союзник» также теперь будет думать лишь о том, как бы не набросить...



В том числе по этим причинам «чистое» сашикоми в игре даже на тенхо.нет (ханчаны) встречается не так часто, как его «комбинированные» вариации, о которых ниже.

Сашикоми, комбинированное с атакой.

При выборе такого плана на раздачу мы собираем нашу руку и при этом не мешаем нашим «союзникам» делать то же самое: нас устраивает сбор руки

как нами самими, так и «союзником». Мы не защищаемся против «союзника» и, в идеале, не выдавливаем его из раздачи нашими риичи, если предполагаем, что он может из нее уйти (подробнее о последнем смотри, опять-таки, в статьях zeRo).

Пример из реальной игры. 10 дан продолжает собирать свою руку, полностью игнорируя чужое риичи, и в итоге набрасывает. Проблемы от этого решения у него могли бы возникнуть только в случае попадания в байман (более редкий исход, чем сбор конкурентом – дилером, двух манганов по цумо подряд), при этом ренчан для него нежелателен.

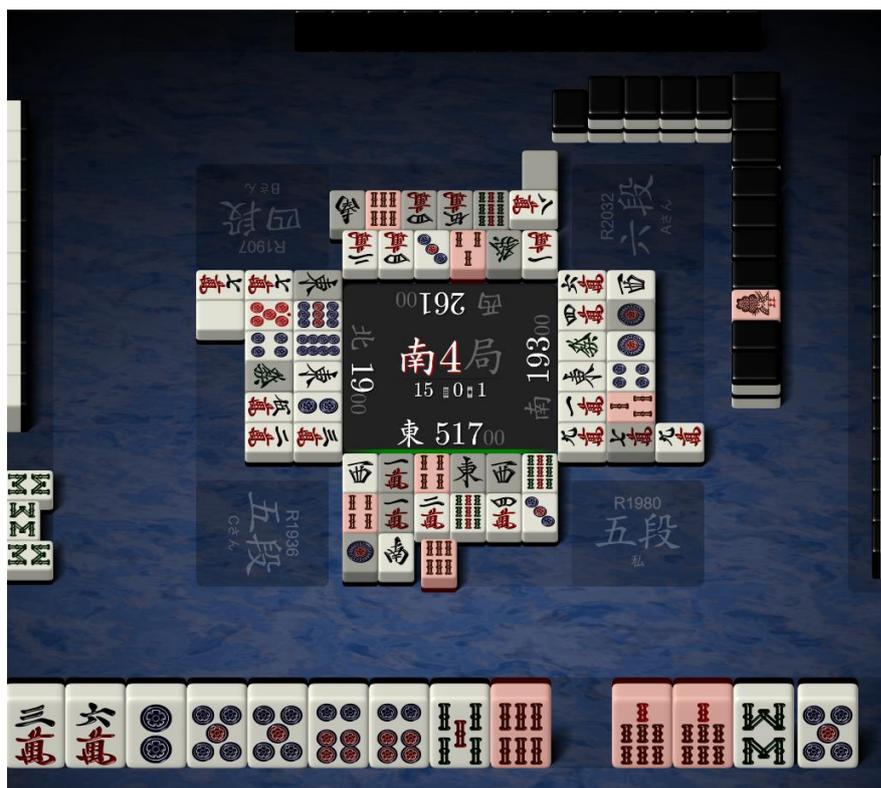
Этот пример можно считать пограничным (бетаори все же здесь вряд ли ошибка), но для иллюстрации сути тактического приема он подходит.



Сашикоми, комбинированное с защитой.

Наиболее распространенный вариант подобной игры. Мы защищаемся против основного противника в раздаче, при этом кидая тайлы с таким расчетом, чтобы, теоретически, еще и помочь нашим «союзникам».

На практике такая игра часто будет совпадать с «обычным» бетаори против угрозы от основного противника, как, например, в примере ниже. Игрок скидывает бс – генбуцу против риичи своего основного противника и при этом попадает в рон байман своему камиче – результат, который полностью его устраивает, первое место защищено.



В случае, когда за столом присутствует очевидная угроза (например, дилер, открывший пон дор или пару сетов в чиницу), а также второй соперник, который этой угрозе сопротивляется, с (предположительно) дешевой рукой, может иметь смысл защищаться не против обоих, даже при наличии такой возможности, а только против первого. Тем самым мы увеличиваем шансы того, что в раздаче будет собрана дешевая рука и нам не придется очень дорого платить за чужое цумо. Такая игра применяется для защиты имеющегося запаса очков и/или текущего высокого места и может быть целесообразна на любой стадии игры, включая первые восточные раунды, а также на ЕМА-турнирах.

Сашиками без сброса завершающего тайла.

Достаточно экстремальный вариант сашиками-подобной игры, при правильном применении способный, однако, быть довольно эффективным, особенно в условиях тенхо.нет и (возможно) в тонпуссенах. Действительно, может быть совершенно не важно, руку какой стоимости мы помогли кому-то собрать, если при этом мы все равно не собираемся в нее накидывать. Кинуть несколько тайлов для открытия в чиницу не-дилеру и уйти в глухую оборону, объявить кан под риичи не-дилера и уйти в глухую оборону... Дело в том, что за чужое цумо больше всего платит именно дилер, так что в приведенных примерах мы отдалимся от 4-ого места (при условии, что изначально у всех примерное равенство очков) при любом результате раздачи, кроме ничьи и нашего наброса – либо дилер заплатит больше, чем мы, за цумо, либо же будет сопротивляться, и тогда с повышенной вероятностью кто-то кому-то накинёт.

Заключение.

Риичи-маджонг это в первую очередь сбор собственных рук, а также стремление не попадать в чужие роны, было бы странно это отрицать. Однако при этом не всякая рука может быть собрана и даже не каждый объявленный с нас рон или наша выплата по цумо приближает нас к поражению.

Сашиками, как было показано в приведенных примерах, это острая и почти всегда рискованная игра – трудное решение для тяжелых и психологически некомфортных ситуаций. Однако поражением может закончиться любая раздача, и порой решение о применении сашиками может оказаться для вас единственным шансом удержать завоеванную ранее позицию.

Так что, когда условия, которые я постарался кратко обрисовать в данной заметке, сойдутся в правильную последовательность, грамотно примененное сашиками небесным огнем обрушится на ваших противников и заставит их страдать.

К победе ведут множество путей. Любите маджонг и ответственно относитесь к каждой сдаче.