

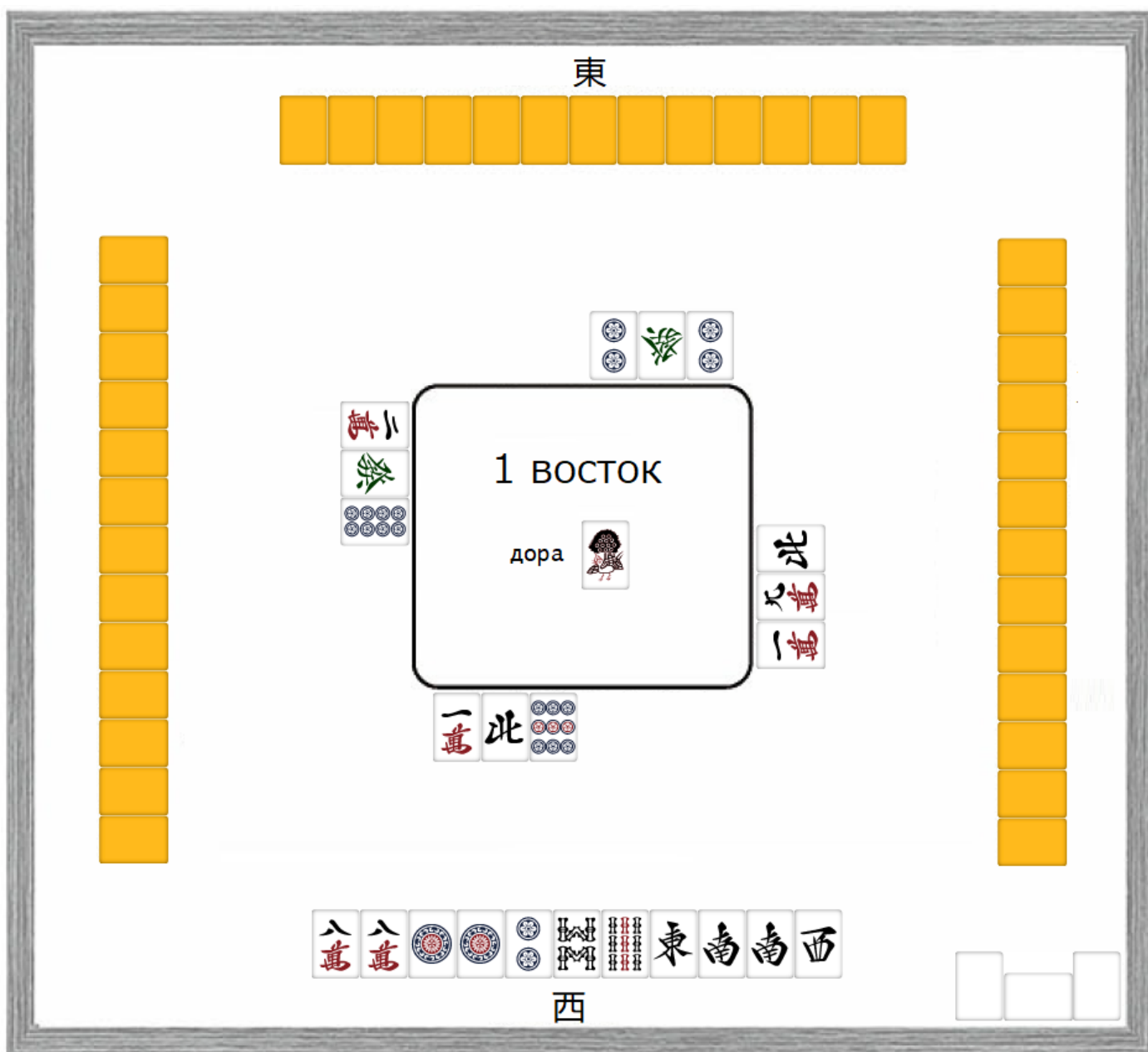
## Маджонг в открытую для победителей [Кавамура Акихиро]

### Глава 4. Чтение ситуации

- грамотно собираем открытые руки
- стремимся к победе максимально эффективным способом

Пришло время выйти за границы этого подхода, сделав наши решения лучшими для конкретной ситуации за столом!

### Тема 24. Против эффективности



Что сбросить после пона хаку?

## Ответ: сброс 2 пин

Важно играть эффективно, однако для открытой руки без дор или всего с одной дорой допустимо из форм 112, 113, 899, 799 зафиксировать пару терминалов.

Для руки из примера подобное решение позволяет:

- перестроиться в тойтой при заходе **востока** или **запада**
- повысить вероятность выхода **1 пин**

Мы видим три **2 пин**, но можно так сыграть и когда видны только две. "Можно сыграть" звучит как-то неопределённо – дело в том, что слишком много зависит от обстоятельств в конкретной сдаче. Можно сыграть по эффективности, можно пойти против неё: оба решения имеют свои плюсы и минусы.

Сама способность принимать разные решения может оказаться полезна. Наши противники тоже хотят побеждать и стараются использовать любую доступную информацию. Например, постоянно видя в вашем исполнении игру строго по эффективности, сильный противник сможет получить куда более надёжную информацию из вашего дискарда. Не то чтобы игра по эффективности становилась от этого хуже, однако в подобной ситуации всего один сброшенный не по укеире тайл может стать прекрасной ловушкой, сбив противников с толку.

Впрочем, при близкой борьбе за место в орасу или для руки с тремя дорами выбор в пользу игры по эффективности очевиден.