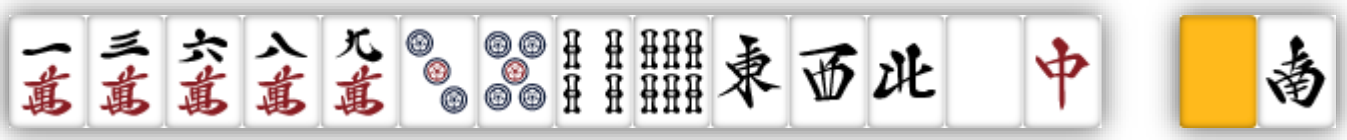
Маджонг в открытую для победителей [Кавамура Акихиро]

Глава 3. Блеф

- опасно выглядящие объявления с медленной рукой
- объявления не с целью собрать руку

Заставляем противников реагировать на нашу активность!

Тема 20. Встраивание акадор



Первый восток. На севере.

Что сбросить первым ходом?

Ответ: сброс 3 пин

Ужасная стартовая рука – такую можно разыграть как медленное хоницу или чиницу, с переходом в сбор формального темпая. Поэтому сначала будем сбрасывать **пины** и **со**.

Тактика медленного чиницу или хоницу подразумевает:

- нужно заставить противников удерживать тайлы одной из мастей
- нужно заранее избавиться от опасных тайлов, чтобы не набросить

Поэтому, во-первых, сразу даём противникам понять какую масть собираем, во-вторых, сбрасываем тайлы в порядке от опасных к безопасным. Для данной руки это порядок **3 пин** – **5 пин** – **4 со** – **6 со**.

При чём тут встраивание акадор из названия темы? Дело в том, что на первом круге опасность **3 пин** и **5 пин** не сильно разнится, но сбрасывать нужно именно **3 пин**. На втором круге ещё может случиться так, что мы передумаем блефовать, если зайдёт **красная 5 пин** или **красная 5 со**. Важно оставить себе такую возможность, пускай и всего на один круг.

Задачи для самостоятельного решения

Рука без дор. Что сбросить?

В руке анко дор **1 со**. Что сбросить?

Ответы на задачи для самостоятельного решения

Рука без дор. Что сбросить?

Ответ: сброс 5 пин

Оставляем возможность встроить красную **5 пин**. Если сбросить **4 пин**, по получится форма

из которой пару **5 пин** скорее всего придётся сбрасывать.

В руке анко дор **1 со**. Что сбросить?

Ответ: сброс 6 ман

В руке есть три обычные доры, поэтому о возможности встроить **красную 5 ман** нам думать не нужно. Лучше подготовить судзи-ловушку на **3 ман** для будущего риичи.

Заметки на полях. Сбросить против риичи якухай или неякухайный ветер?

Вы – дилер. Игрок на юге сбрасывает **юг**, игрок на западе сбрасывает **хаку**, а игрок на севере объявляет риичи. У вас в руке одиночные **хаку** и **юг** – что сбросить?

Правильный ответ – сброс **хаку**. Не следует бояться, что в случае рона рука с якухаем окажется дороже. Игрок на севере не взял на **хаку** пон, а потом сразу объявил риичи, поэтому вероятность ожидания на него в сямпон низкая.

Заметки на полях. Порядок сброса ветров

В обычных условиях принято сбрасывать ветра по часовой стрелке – ветер игрока справа, напротив, слева. Это связано с тем, что чем ближе к нам игрок по часовой стрелке, тем больше из-за объявления им якухая у нас проблем. Поэтому сбрасываем ветер игрока справа первым, давая ему минимум времени получить пару. Игроку слева, наоборот, времени предоставляем достаточно: после его пона у нас будет больше взятий со стены, с открытой рукой он не сможет эффективно удерживать против нас тайлы, а также будет вынужден проверять опасные тайлы против чужих риичи.

На самом деле, эту логику можно адаптировать и под конкретную ситуацию. Например, сбрасывать сначала ветер прямого конкурента – ведь его объявление самое неприятное, где бы он ни сидел. Или, если за столом есть явно сильнейший игрок, первым сбросить именно его ветер.