

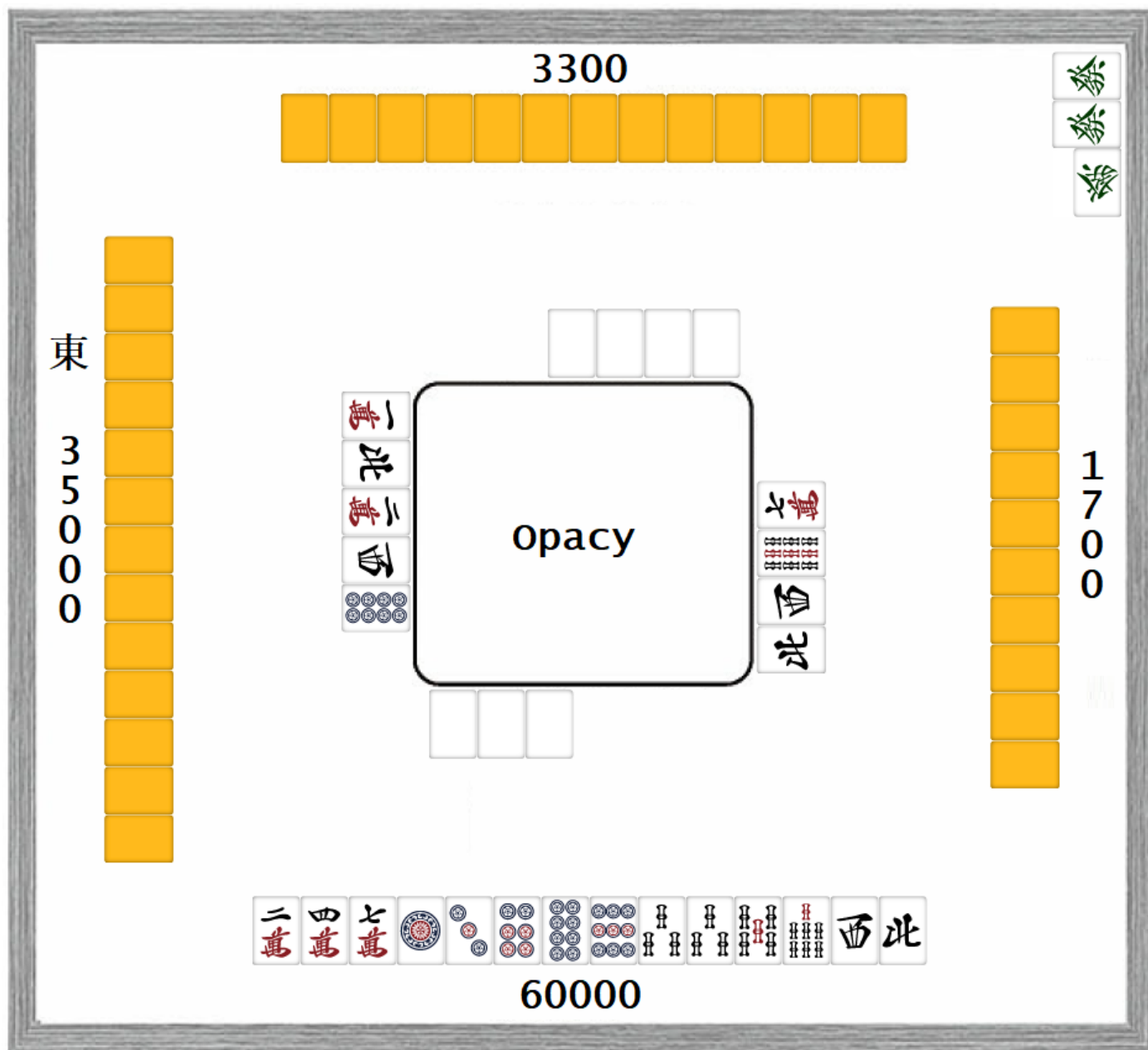
Маджонг в открытую для победителей [Кавамура Акихиро]

Глава 2. Техники контроля ситуации за столом

- помешать выиграть конкретному игроку
- помочь конкретному игроку выиграть
- свести раздачу к завершению без серьёзного движения очков

Контролируем ситуацию за столом с помощью объявлений!

Тема 17. Когда и как помогать другим игрокам



Орасу. Мы на первом месте с большим отрывом.

Нет необходимости выигрывать эту раздачу, тем более что рука зашла плохая. Страшно только дорого набросить преследующему нас дилеру.

Игрок справа на 4 круге объявил пон **хацу**. Как помочь ему выиграть?

Ответ: сброс 7 ман

Не стоит пытаться сразу сбросить нужный игроку справа тайл. Напротив, для начала сбрасываем его гембуцу – **7 ман**. Выбрав путь помощи другому игроку, крайне важно сбрасывать тайлы вовремя.

Благодаря пону **хацу** справа уже есть яку, однако если формы в закрытой части руки ещё недостаточно хорошие, то сбросив сейчас несколько центральных тайлов мы едва ли сможем серьёзно помочь. Ещё слишком рано, и в дискарде игрока справа очень мало информации. Сейчас подходящее время чтобы сбросить тайл, которым мы помочь точно не сможем, и который в будущем может стать опасен против дилера. Гембуцу дилера мы сейчас копим и бережём.

Рука через несколько кругов:



Дискард игрока справа:



Дискард дилера:



Игрок справа сбросил второй центральный тайл – **7 со**. Теперь можно попытаться сбросить полезный тайл. Правда, всё ещё совершенно не понятно что именно ему нужно, поэтому начинаем сбрасывать из пар – **3 со**, потом – тайлы судзи, которых у нас несколько штук, – **6 пин**. Преимущество этих тайлов вот в чём: если игрок справа ещё не успел выстроить форму для этого тайла, у нас всё равно останется ещё один чтобы сбросить позже, когда выбор станет более очевидным.

Ещё пара техник на случай плохой руки при большом преимуществе:

Чиницу в самой неподходящей масти



Можно объявить чи на **3 ман** в самом начале сдачи, сбрасывать **пины** и **со**, потом тайлы достоинств и "лишний" **ман**, на самом деле собирая в руке только безопасные тайлы. Выбирать нужно наименее представленную в руке масть, потому что в какой-то момент её тайлов может стать слишком много, а рано начав сбрасывать их или безопасные можно выдать свой блеф.

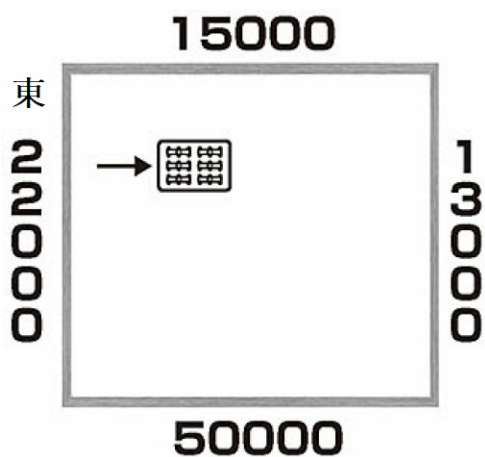
Открыть какой-нибудь сет и уйти в защиту

Лучший эффект даёт пон дор. Смысл в том, чтобы подтолкнуть всех к быстрой дешёвой игре.



Допустим, у противника такой ишантен – отличный шанс нанести серьёзный удар. Однако отставание по скорости означает поражение какой бы дорогой рука ни была: многие игроки бросаются догонять "быстрого" противника, открываясь в темпай на 3900.

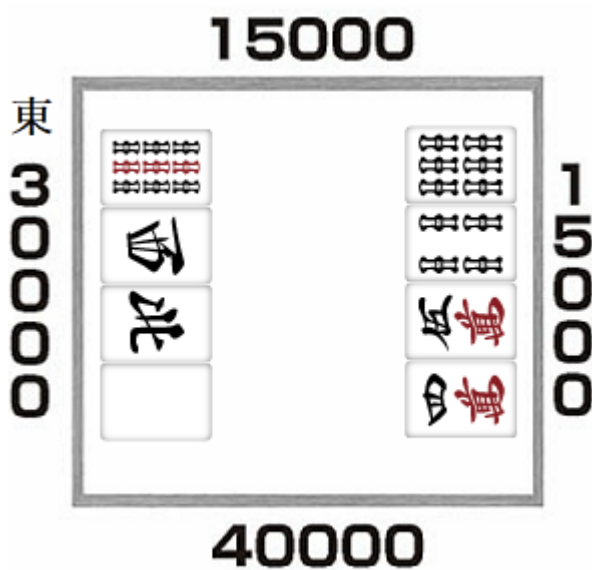
Задачи для самостоятельного решения



Орасу, 3 круг. Дилер только что сбросил дору 6 со.



Сбросить дору следом или оставить?

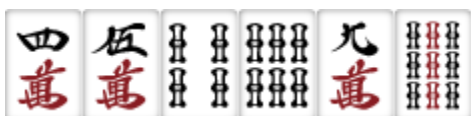


Второй юг. У игрока справа на первом круге открыт пон северов (сброс 4 ман).



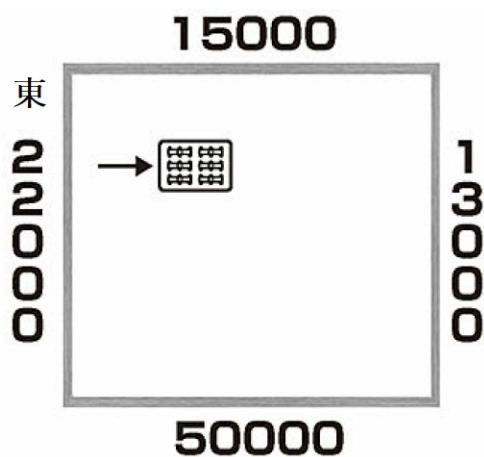
Часть 1. Состояние руки на 2 круге. Какие тайлы сбрасывать в ближайшие 4 хода?

Часть 2. Дискард игрока справа на 6 круге:



Какие тайлы сбрасывать теперь?

Ответы на задачи для самостоятельного решения



Орасу, 3 круг. Дилер только что сбросил дору 6 со.

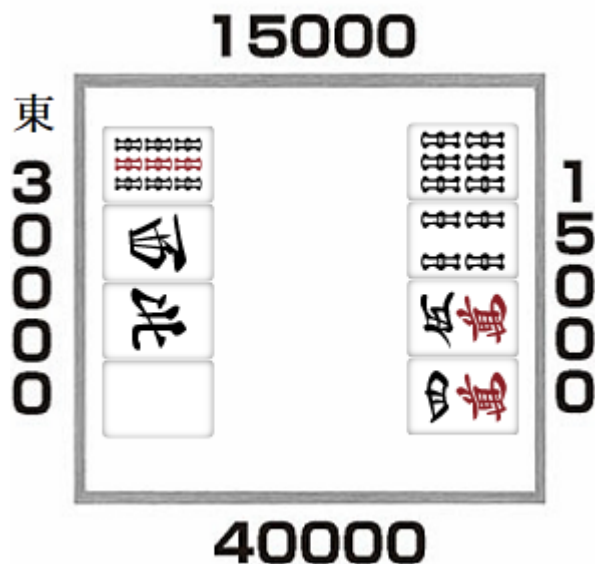


Сбросить дору следом или оставить?

Ответ: оставить

В обычной ситуации сброс доры пока она абсолютно безопасна будет верным решением, но в нашем случае лучше сбросить **запад**. Мы, конечно, не собираемся встраивать дору в руку, **6 со** будет полезна совсем в другом плане. Во-первых, это гембуцу дилера – её спокойно можно сбросить против риичи ближайшего конкурента, собирая свою руку. Попасть в рон другому игроку нам не страшно. Во-вторых, настолько не страшно, что если первым признаки темпая покажет не дилер, то мы с радостью сбросим эту дору хоть в открытую руку, хоть в иппацу.

Если в похожей ситуации дору сбрасывает не дилер, то лучше сразу избавиться и от своей.



Второй юг. У игрока справа на первом круге открыт пон северов (сброс 4 ман).

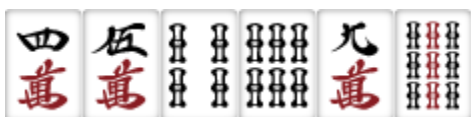


Часть 1. Состояние руки на 2 круге. Какие тайлы сбрасывать в ближайшие 4 хода?

Ответ: 4 ман – 7 ман – 4 со – 6 со

Сначала – гембуцу игрока справа из центральных тайлов, опасные против других игроков: **4 ман**, почти такая же по сути **7 ман**. Следом только что вышедшая справа **4 со**, которая чуть опаснее **6 со**, потому что в дискарде дилера первым тайлом лежит **9 со** (у дилера скорее всего уже есть **6 со**). Тем не менее, **6 со** опаснее **2 ман** при выходе двух **4 ман**.

Часть 2. Дискард игрока справа на 6 круге:



Что сбросить теперь?

Ответ: 5 пин

После сброса **9 со** достаточно очевидно, что игрок справа собирает хоницу. Поэтому пробуем помочь сбросом **5 пин** из пары. Если объявления сета не последует – ждём замену в его руке и пробуем снова. Якухайными тайлами лучше не помогать – их с тем же успехом может ждать другой игрок.

Помните, одно дело – помогать выйти в темпай, другое – набрасывать в рон. Если есть ощущение, что игрок справа уже темпай, то хорошо подумайте готовы ли вы заплатить стоимость его руки. Всё-таки в этом примере действие происходит не в орасу.