

Заметки о риичи # 2.2

Исходы. Ч.2 Игра на место.

Игра в орасу. Борьба за место выше.

Поздние южные раунды — ситуация, в которой в наименьшей степени применим один из базовых принципов современного риичи "чаще всего просто собирай из руки то, что из нее собирается, не пытаясь найти дополнительную стоимость, если это требует больших потерь в скорости и вероятности сбора". Чтобы занять позицию выше требуется именно конкретное количество очков, которое нам порой придется "добывать" сбором дополнительных яку, встраиванием дор и т.д.

Какая же именно нам нужна стоимость? Ответить на этот вопрос поможет точное знание разницы, которую нам нужно преодолеть, а также простая арифметика. Результат определяется суммой очков, которые мы получаем и потери очков соперником, соответственно, для борьбы за место прямой рон с конкурента эффективнее, чем цумо, а цумо эффективнее, чем рон с другого игрока (см. таблицу).

Стоимость руки	Рон с другого игрока (базовая стоимость руки)	Прямой рон	Цумо против не-дилера	Цумо против дилера
1-30	1000	2000	1400	1600
1-40	1300	2600	1900	2200
1-50	1600	3200	2000	2400
2-20	n/a	n/a	1900	2200
2-25	1600	3200	n/a	n/a
2-30	2000	4000	2500	3000
2-40	2600	5200	3400	4000
2-50	3200	6400	4000	4800
3-20	n/a	n/a	3400	4000
3-25	3200	6400	4000	4800
3-30	3900	7800	5000	6000
3-40	5200	10400	6500	7800
3-50	6400	12800	8000	9600
4-20	n/a	n/a	6500	7800
4-25	6400	12800	8000	9600
4-30	7700	15400	9900	11800
манган	8000	16000	10000	12000
ханеман	12000	24000	15000	18000
байман	16000	32000	20000	24000
темпай/1нот.	4000	4000	4000	4000
темпай/2нот.	3000	3000	3000	3000
+1 ренчан	+300	+600	+400	+400

Пример. Орасу, мы не-дилер. Нам хотелось бы изменить нашу позицию, поменявшись местами с игроком выше, который также не-дилер. Расстояние 9200 очков. Ренчанов и риичи-ставок на столе нет. Дора 7ман, игра без акадор. Мы получаем темпай вида 123456ман, 22 678 со, 45 пин...

Если мы просто объявим риичи с нашим пинфу номи, то устраивающим нас исходом, превращающим 2 хан в необходимые 5, будут лишь ипаццу цумо с ура-дорой, или же цумо с двумя ура-дорами, при наличии у нас всего одного парного тайла в руке, и то и другое – крайне маловероятные исходы. К тому же риичи делает нас неспособными защититься от атаки других игроков, что немаловажно, если мы не на 4 месте.

Следовательно, в такой ситуации мы можем либо смириться с текущим положением, выиграв раздачу из даматена, либо объявить риичи после улучшения нашей руки. Некоторое улучшение дает 4 ман, но по-настоящему желанным тайлом является дора. Получение доры и сброс единицы ман превратит нашу 1 хан руку в 3 хан и для победы нам будет достаточно просто риичи и цумо.

Что делать в том случае, если вместо ожидаемого улучшения нам зайдёт цумо? Это зависит от того, насколько нам в данном случае важно не потерять текущую позицию. Можно либо просто объявить победу, либо кинуть фуриден-риичи, все той же единицей ман. Также из соображений безопасности принимаем решение брать или пропускать рон с "ненужного" игрока, будучи в риичи (само собой, без фуридена).

Стоит отметить, что подобные тяжёлые действия (пропуски ронов, объявления фуриден-риичи вместо победы) являются пусть и относительно редко применяемыми, но довольно обычными средствами игровой борьбы, которые каждому следует иметь в своём арсенале.

Примечание. При игре на среднее место в орасу недопустимо объявление никаких агари, которые заведомо оставляют нас на 4 месте. Данное утверждение представляется предельно очевидным, однако в реальных партиях игроков в этом аспекте порой подводит психология. Им не хватает мотивации доигрывать до конца неудачно сложившиеся ханчаны, и в итоге мы видим роны на якухай номи "с 4 на 4" и объяснениями вроде "ну, что я ещё мог тут сделать". Много чего. Если стоимости вашей руки никак не хватает для комбека а дилер находится не на первом месте, то просто соберите любой темпай и надейтесь на то, что будет ренчан. Очень дорогую руку иногда можно собрать даже из стартового набора тайлов, глядя на который хочется плакать (например, читойцу-риичи-цумо на дору-2 ура-доры = байман). Наконец, игрок с позиции выше может сам совершить неосторожный снос и набросить кому-то другому в очень дорогую комбинацию. Да, подобное будет происходить не так часто, но каждое такое спасение уже, казалось бы, безнадежно проигранного ханчана бесценно. Также к тяжёлым и глупым ошибкам можно отнести стремление собрать в орасу руку большей стоимости, чем требуется для решения текущей задачи, ценою потерь в скорости, вероятности сбора или безопасности. Особый и наиболее часто встречающийся подвид такой ошибки — объявление бессмысленного риичи, в особо тяжёлых случаях даже с мгновенной потерей текущего места из-за риичи-ставки.

На сегодня все. Любите маджонг и ответственно подходите к каждой сдаче.