

# Регламент турнира

## 1. Общие сведения

- 1.1. Официальное название турнира: «Moscow Open Riichi Tournament»
- 1.2. Дата проведения турнира: 13 мая 2012 года.
- 1.3. Место проведения: Москва, бизнес-центр «Японский дом» - Саввинская наб., д. 15.
- 1.4. Число участников: от 52 человек.
- 1.5. Квота для иногородних и иностранных игроков: 20 мест.
- 1.6. Гарантированный ценный приз для победителя.
- 1.7. Стоимость участия в турнире: 600 рублей.

## 2. Регистрация участников

- 2.1. Предварительная регистрация для иногородних игроков открывается 20 марта 2012 года.
- 2.2. Предварительная регистрация для московских участников будет открыта на неделю позднее: 27 марта.
- 2.3. Для предварительной регистрации необходимо заполнить форму на сайте клуба «Тесудзи», указав свои имя и фамилию (как в паспорте), город проживания, контактный телефон и e-mail.
- 2.4. После регистрации 52 участников все остальные зарегистрированные помещаются в лист ожидания. Они смогут принять участие в турнире в случае отказа от участия ранее зарегистрированных участников, в случае их неявки в день турнира или при установке дополнительных столов.
- 2.5. Официальной регистрацией является внесение платы в размере стоимости участия в день турнира до его начала. Приоритетное право официальной регистрации имеют лица, прошедшие процедуру предварительной регистрации.
- 2.6. В предварительной регистрации может быть отказано, если игровые навыки участника вызывают сомнения у организаторов. В официальной регистрации может быть отказано без объяснения причин.

## 3. Требования к участникам

- 3.1. Требования к уровню игры
  - 3.1.1. Для участия в турнире игрок должен уверенно владеть правилами современного японского маджонга и иметь хорошие практические навыки игры.
  - 3.1.2. Уверенное владение правилами включает в себя: знание и понимание всех основных правил игры (яку, доры, риичи, фуритен), способность самостоятельно корректно подсчитать стоимость любой выигрышной руки (допускается использование таблицы с выплатами).
  - 3.1.3. Практические навыки подразумевают уверенное поведение участника за столом: умение строить и разбирать стену без опрокидывания тайлов, быструю и четкую игру, где на ход игрок тратит не более 10 секунд.

- 3.1.4. Организаторы турнира в случае сомнений в навыках игрока могут попросить его пройти индивидуальную или групповую квалификацию. Проведение квалификации для московских игроков очное в любой день. Иногородние участники проходят квалификацию дистанционно по предварительной договоренности.
- 3.1.5. Квалификацию необходимо пройти до 1 мая 2012 года. Число попыток не ограничено.
- 3.1.6. В случае выявления несоответствия заявленного уровня игровых навыков действительному, игрок может быть дисквалифицирован. Вступительный взнос при этом не возвращается.
- 3.2. Прочие требования
  - 3.2.1. Игрок обязан заранее сообщить организаторам об имеющихся у него хронических или иных заболеваниях, способных повлиять на его участие в турнире.
  - 3.2.2. До участия в турнире не допускаются лица в состоянии алкогольного или наркотического опьянения.
  - 3.2.3. Во время турнира запрещается курить.
  - 3.2.4. Запрещается шуметь, громко выражать эмоции, использовать ненормативную лексику или иным образом мешать игре других участников турнира.

#### **4. Расписание турнира**

- 4.1. Турнир проводится один день 13 мая 2012 года и состоит из четырех игровых сессий.
- 4.2. Ход турнира:
  - 9:00 - 9:30 - приезд и регистрация участников
  - 9:45 - 11:15 - первая игровая сессия
  - 11:15 - 11:30 - перерыв
  - 11:30 - 13:00 - вторая игровая сессия
  - 13:00 - 14:45 - обеденный перерыв
  - 14:45 - 16:15 - третья игровая сессия
  - 16:15 - 16:30 - перерыв
  - 16:30 - 18:00 - четвертая игровая сессия
  - 18:00 - 18:15 - окончательная обработка результатов
  - 18:15 - 18:30 - награждение победителей.
- 4.3. Игроки, не прошедшие официальную регистрацию до 9:30, не смогут принять участие в турнире.

#### **5. Судейство**

- 5.1. Судьи
  - 5.1.1. Главный судья турнира: Конищев Дмитрий.
  - 5.1.2. У главного судьи может быть один или несколько помощников.
  - 5.1.3. Во время игровых сессий в игровом зале всегда будет находиться судья или один из его помощников.
  - 5.1.4. Решения помощника судьи могут быть обжалованы у главного судьи.
  - 5.1.5. Решения главного судьи обжалованы быть не могут.
  - 5.1.6. Главный судья не имеет права принимать участия в игровых сессиях.
  - 5.1.7. Помощники судьи могут выступать в роли игроков замены, однако при этом хотя бы один помощник должен оставаться вне игры.
- 5.2. Запрещенные игровые действия и штрафы
  - 5.2.1. Не допускается специально формировать стену из опрокинутых рубашкой вниз или вбок тайлов при ее построении. За нарушение судья делает первое предупреждение, тайлы должны быть перемешаны заново. Повторное нарушение – дисквалификация.

- 5.2.2. За любые действия, связанные с подменой тайлов, – пожизненная дисквалификация.
- 5.2.3. Не допускается использование никаких технических средств. Мобильные телефоны должны быть отключены во время игровых сессий.
- 5.2.4. Не допускается ни под каким предлогом прерывать раздачу.
- 5.2.5. Отлучаться во время игровой сессии можно только между раздачами и не более одного раза на 5 минут. Судья или его помощники при этом имеют право сопровождать игрока.
- 5.2.6. Любые действия, делающие невозможным продолжение раздачи, а также неверное объявление победы и объявление риичи с невалидной рукой наказываются чомбо (штрафом) размером в манган (8000/12000 очков).
- 5.2.7. Любые серьезные ошибочные действия, не мешающие продолжению раздачи, наказываются мертвой рукой. Игрок с мертвой рукой не имеет права добирать недостающие или сбрасывать лишние тайлы (если таковые имеются) и не может объявлять сеты с других игроков – наказываются такие действия штрафом, как в пункте 5.2.6.
- 5.2.8. Если игроки неспособны сами разрешить игровую ситуацию, они обязаны обратиться к судье или его помощникам.
- 5.2.9. Все выплаты штрафов должны быть рассмотрены судьей или его помощниками.
- 5.2.10. Запрещается брать тайл со стены в свой ход ранее, чем через 2-3 секунды после сброса предыдущим игроком тайла в дискард.
- 5.2.11. Не допускается встраивать выигрышный тайл в руку при объявлении победы, а также встраивать тайл в руку при объявленном риичи.
- 5.2.12. Во время игры запрещается обсуждать руки игроков, включая открытые сеты, открытое риичи, а также не разрешается высказывать предположения о возможных в руке тайлах и ожиданиях.

## 6. Особенности турнира

### 6.1. Игровые сессии

- 6.1.1. Игровая сессия длится ровно 90 минут.
- 6.1.2. На экранах ведется обратный отсчет времени.
- 6.1.3. За 10 минут до окончания времени начинается «красная зона».
- 6.1.4. В красной зоне можно только доигрывать начатые раздачи. Начатая в красной зоне раздача будет признана недействительной.
- 6.1.5. Если раздача по истечении основного времени всё равно не доиграна, ее следует завершить за счет времени перерыва между сессиями.

### 6.2. Способ ведения учета очков

- 6.2.1. Во время игровых сессий не используется запись на бланки, кроме фиксации конечного результата.
- 6.2.2. Все расчеты между игроками ведутся посредством счетных палочек.
- 6.2.3. Каждый игрок перед началом игровой сессии получает 25000 очков и несет личную ответственность за их сохранность.
- 6.2.4. Игрок не имеет права дотрагиваться до чужих счетных палочек, кроме случая передачи из рук в руки при расчетах между игроками в конце каждой раздачи. За жульничество с очками – пожизненная дисквалификация.
- 6.2.5. Игрок обязан сообщить количество своих очков другим игрокам за столом по их первому требованию. Сообщение заведомо ложной информации запрещено и наказывается штрафом (решение о размера штрафа принимает судья), в повторном случае – дисквалификацией.
- 6.2.6. Можно уходить в минус по очкам.

- 6.2.7. В случае ухода в минус игрок обязан позвать судью или помощника судьи – тот выдаст ему черные счетные палочки, обозначающие отрицательные очки и белые очки – выигравшему, чтобы сумма очков за столом осталась равна 100000.
- 6.2.8. В конце каждой игровой сессии каждый игрок лично подсчитывает свои очки и заносит полученное значение в бланк.
- 6.2.9. Если игроки не имеют претензий друг к другу, и сумма очков за столом равна 100000, каждый расписывается на бланке.
- 6.3. Определение итоговых мест игроков
  - 6.3.1. Основным критерием ранжирования результатов является среднее место.
  - 6.3.2. Дополнительный критерий – сумма набранных очков.
  - 6.3.3. В случае совпадения и среднего места, и суммы набранных очков решение о занятом месте принимается судьей на основе оценки разброса места каждого конкретного игрока. Например, игрок, имеющий серию игр с местами 2, 3, 2, 3, займет более высокое место, чем игрок с серией 1, 4, 1, 4.

## 7. Особенности правил

- 7.1. Рассадка и определение дилера
  - 7.1.1. Рассадка за столами определяется жребием: четыре ветра перемешиваются рубашками вверх старшим игроком за столом, три других игрока вытягивают себе по одному тайлу, не показывая его, пока все 4 тайла не будут разобраны игроками. Далее игроки садятся в соответствии с вытянутыми ветрами. Восточный ветер автоматически является временным дилером.
  - 7.1.2. Определение постоянного дилера осуществляется броском двух кубиков временным дилером. Индикатор раунда кладется слева от постоянного дилера и не перемещается во время игры. Текущего дилера обозначают игровые кубики, которые кладутся рядом с его рукой.
  - 7.1.3. Место разлома стены определяется броском двух кубиков постоянным дилером. Кубики остаются у дилера и обозначают его дилерство.
- 7.2. Правила стола
  - 7.2.1. Игра идет по современным японским правилам, ориентироваться следует на правила JPML-B. Имеется ряд особенностей:
    - 7.2.1.1. Куитан – есть.
    - 7.2.1.2. Ака-доры – нет.
    - 7.2.1.3. Двойные якуманы – нет.
    - 7.2.1.4. Правило пао действует для якуманов: дайсанген, дайсуши и суканцу.
    - 7.2.1.5. Куикаэ – есть (можно только сдвигать чи).
    - 7.2.1.6. Ума – не используется.
    - 7.2.1.7. Ока – не используется.
    - 7.2.1.8. Атамахане – есть.
    - 7.2.1.9. Ренчаны добавляются в случае победы или темпая дилера, а также при любой ничьей, включая абортивные, кроме случая штрафа чомбо.
    - 7.2.1.10. Рянхансибари – нет.
    - 7.2.1.11. Нагаси манган – есть. Нагаси не является победой. Собравший нагаси получает в качестве компенсации выплату в «обратный манган». Обычные расчеты при этом не производятся, однако дилер показывает свою руку и если имеет темпай, остается дилером. Для получения выплаты нагаси в дискарде игрока должны быть только терминалы и достоинства, и с этого игрока не должно быть сделано ни одного объявления, сам игрок при этом имеет право объявлять сету.
    - 7.2.1.12. Открытие индикатора доры при объявлении закрытого кана происходит сразу, в остальных случаях после сброса тайла в дискард.

- 7.2.1.13. В случае выигрыша по риншан на открытом кане, полную стоимость руки выплачивает игрок, набросивший в кан. В остальных случаях риншан – это цумо.
- 7.2.2. На турнире действует правило открытого риичи
  - 7.2.2.1. Открытое риичи стоит 2 хан.
  - 7.2.2.2. Рука открывается полностью в момент объявления.
  - 7.2.2.3. Нельзя объявлять открытое риичи из фуритена.
  - 7.2.2.4. Объявлять открытое риичи можно только если нет чужих риичи.

## **8. Зрители и СМИ на турнире**

- 8.1. СМИ на турнир допускаются с разрешения организаторов турнира.
- 8.2. Зрители на турнир не допускаются.
- 8.3. Лица, прошедшие предварительную регистрацию, приехавшие в день турнира, но не попавшие в список участников, могут остаться на правах игроков замены, независимых наблюдателей или помощников судьи, при этом независимым наблюдателям запрещается общаться во время игровых сессий с игроками.

## **9. Пожизненная дисквалификация**

- 9.1. Пожизненная дисквалификация игрока возможна в трех случаях:
  - 9.1.1. Любое жульничество, связанное с подменой тайлов, с целью обеспечить преимущество себе или иному другому игроку.
  - 9.1.2. Любые манипуляция с очками, как собственными, так и других игроков, включая манипуляции с записями в бланках.
  - 9.1.3. Любые умышленные попытки срыва проведения турнира каким угодно способом.
- 9.2. Пожизненно дисквалифицированный игрок обязан немедленно покинуть место проведения турнира.
- 9.3. Особенности пожизненной дисквалификации:
  - 9.3.1. Пожизненная дисквалификация не может быть обжалована.
  - 9.3.2. Пожизненно дисквалифицированный игрок заносится в «черный список» и не допускается до участия во всех будущих турнирах.
  - 9.3.3. Если пожизненно дисквалифицированный игрок ранее занимал призовые места, выигрывал титулы и т.п. – его достижения более не признаются игровым сообществом. Например, при наличии у такого игрока переходящих призов или кубков, они аннулируются, а соответствующие регалии должны быть досрочно возвращены организаторам соответствующих турниров.