

Моментальное мышление в маджонге [zeRo]

Глава 4. Вырывайтесь вперёд! Особые моментальные техники

В этой главе моменты не будут связаны одной общей темой, я собрал их по другому принципу: только лучше приёмы, которые выстояли под огнём критики читателей моего блога. Поэтому я с уверенностью могу рекомендовать к использованию все эти техники – с их помощью вы наверняка сможете повысить свой уровень игры.

Момент 35. Четыре зоны для темпая без яку

«Темпай без яку – достойная рука» – слова **ASAPIN**'а, первого в истории тенходана. Разумеется, речь о темпае в случае ничьей: из-за выплат по темпай/нотен вы либо приобретаете, либо теряете очки, а разница в среднем составляет 2500-3000. Это достаточно много, особенно если играть без акадор.

По моему мнению, раздачу можно условно разделить четыре этапа, отношение к темпаю без яку на которых разнится. Визуально их можно представить как зоны в дискарде:



Зона А.

На столь раннем этапе открывать руку без яку ради темпая обычно нет смысла. Особенно против чужого риичи: в этом случае лучше играть спокойно – не разрушая по мере возможного свою руку, сбрасывать безопасные тайлы и проверять нет ли за столом явно рискующих противников с хорошими руками.

Зона В.

Играя на тенхо, я всегда выключаю кнопку "не предлагать объявления" на 10 кругу. Примерно в это время стоит начать думать о темпае без яку и открываться. Однако непосредственно выходить в темпай без яку на этом этапе всё ещё нет смысла – он вам нужен только на момент последнего сброса. Если пропуск объявления не сулит гарантированного нотена, то из ишантена в темпай открываться ещё рано, но вот из ряншантена в ишантен – самое время. При этом нужно уделить должное внимание безопасности.



Зона С.

Время поджимает. Сам по себе темпай ещё ничего не даёт, но неплохо бы его к этому моменту получить. Самое важное на этом этапе, есть темпай или нет, – нельзя только ради темпая без яку рисковать и сбрасывать опасные тайлы.

За 3-6 кругов до окончания раздачи вероятность ничьей не так уж и велика: далеко не факт что получится продержаться, сбрасывая всё подряд. При заходе опасного тайла против чужого риичи следует разобрать безопасный блок в руке и придумать план по возвращению в темпай – обычно это не так уж сложно сделать, зная что против риичи будут часто выходить гембуцу, а также просто ненужные игроку слева тайлы.

Зона D.

Самая концовка раздачи. Вероятность что кто-то выиграет за пару кругов невысокая, а ценность темпая возрастает из-за близкой ничьей. На этом этапе уже можно немного рискнуть и ради темпая без яку.

Но риску есть разумный предел, ни в коем случае не сбрасывайте:

- тайлы непроверенного судзи, если таких судзи осталось 4 или меньше
- центральные тайлы, которые попадают сразу в два опасных судзи (3 - 6 - 9)
- тайлы, опасные против дилера

Как видите, в зависимости от зоны отношение к темпаю без яку постепенно меняется. В следующем моменте рассмотрим реальный пример.