Моментальное мышление в маджонге [zeRo]

Глава 3

Не сомневайтесь! Моментальный выбор между риском и отступлением

Момент 34. Заключение по выбору между риском и отступлением

Неопытные игроки часто используют тактику "с темпаем – рисковать, с ишантеном – отступать". Если говорить откровенно, с таким подходом о хороших результатах не может быть и речи. Маджонг не настолько лёгкая игра чтобы исход решался таким простым фактором, как скорость сбора.

Факторы, которые необходимо учитывать при выборе между риском и отступлением:

- 1 Число шантен
- Текущий круг
- ③ Укеире
- 4 Стоимость
- ⑤ Наличие других рискующих игроков

Поговорим подробнее о каждом...

1 Число шантен

Несложно принять решение о риске, имея темпай. Однако игроки высокого уровня получают значительную долю своего преимущества, выбирая риск с ишантеном или ряншантеном, когда сочетание прочих факторов благоприятное.

2 Текущий круг

Чем раньше, тем проще рисковать. А под конец сдачи предпочтительнее отступление. С каждым кругом шанс выиграть руку уменьшается, а опасность непроверенных судзи возрастает из-за уменьшения их количества.

З Укеире

С большим числом укеире рисковать проще. Но нужно также учитывать формы в руке: ишантены рянмен-рянмен и рянмен-рянкан имеют одинаковое число укеире, однако в случае с рянканом ценность руки снижается из-за присутствия вероятности плохого ожидания в темпае. И не забывайте, когда рука может быть разыграна в открытую, формы с одним и тем же числом укеире могут оказаться эффективнее, чем в строго закрытой руке.

4 Стоимость

Предыдущие три пункта позволяют оценить насколько близка победа в сдаче. Однако нужно понимать и насколько ценна эта победа. В случае высокой стоимости окупается риск при серьёзном отставании в скорости, а когда стоимости нет зачастую становится невыгодно рисковать и с темпаем.

⑤ Наличие других рискующих игроков

Важный фактор, про который часто забывают. Первая ситуация: один из противников объявил риичи или открылся на явно дорогую руку — ещё двое защищаются, а перед вами стоит выбор: рисковать или оставить его наедине со стеной. И вторая ситуация: ещё один игрок игнорирует угрозу и пытается собрать свою руку.

Вторая ситуация довольно сильно отличается от первой:

- выше шанс что кто-то выиграет сдачу
- претендентов на победу больше
- повышается шанс набросить в рон
- снижается шанс выиграть со своей рукой
- становится больше безопасных тайлов

Подобные условия благоприятны для отступления, особенно если сочетание прочих факторов не говорит об однозначной необходимости рисковать.

Когда один из противников атакует, обязательно обратите своё внимание на реакцию других игроков. Если вы заметите что кто-либо из них решил выступить против угрозы, учтите это принимая решение о собственном риске или отступлении.