



## А-Лига

### Турнир клуба "Тесудзи" по правилам JPML-A

#### Регламент турнира

**Формат турнира:** 4 этапа по 5 ханчанов

**Даты проведения:**

1 этап - 18.02.18

2 этап - 18.03.18

3 этап - 15.04.18

4 этап - 20.05.18

**Место проведения:** КДЦ Трилогия, Москва, Бауманская улица 56/17, клуб "Тесудзи"

**Требования к участникам:** знание правил риичи-маджонга, знание регламента турнира, наличие практических навыков игры

**Число участников:** 28 человек (в случае большого количества желающих число участников может быть увеличено до 32)

**Турнирный взнос:** 650 рублей за каждый этап или 2200 рублей при оплате всех 4-х этапов сразу

**Схема проведения турнира:**

Турнир проходит в формате лиги. Рассадка - сквозная по 4-м этапам по схеме "каждый с каждым без пересечений". Это означает, что за 20 ханчанов каждый игрок сыграет с каждым 2 раза (с небольшой погрешностью в зависимости от числа участников).

Победители каждого из этапов определяются по сумме очков с учетом умы (подробная схема приведена ниже). При равенстве очков место выше получает игрок с лучшим средним местом за все ханчаны этапа.

Победитель всего турнира определяется по сумме очков за все 4 этапа (т.е. по сумме очков за 20 ханчанов с учетом умы).

В случае, если игрок пропустил один из этапов, он все еще может претендовать на победу в общем зачете турнира, однако за пропущенный этап он получает штраф в размере 60 очков. Игрок, пропустивший более одного этапа, на победу в общем зачете претендовать не может.

Временные ограничения: на каждый ханчан отводится 90 минут. За 15 минут до окончания игрового времени начинается желтая зона, в желтой зоне можно доиграть текущую раздачу и начать одну новую.

## **Правила**

Турнир проводится по правилам JPML-A.

Основные моменты:

- ака-доры, ура-доры, кан-доры, кан-ура-доры - отсутствуют;
- иппацу - отсутствует;
- куикаэ разрешено, допускается только сдвиг чи, запрещено сбрасывать тайл, аналогичный взятому;
- атодзукэ разрешено;
- атамахане при двойном роне - есть; тройной рон - пересдача;
- абортивные ничьи - есть;
- рянхансибари - отсутствует;
- нагаси - отсутствует;
- двойные якуманы, сложение якуманов - не используется, засчитывается один;
- в рюисо обязательно должен присутствовать пон хацу;
- казоэ считается как санбайман;
- пао - действует для дайсуси, дайсангена и сууканцу;
- риичи-палочки, оставшиеся на столе в конце игры, не добавляются никому.
- в оорасу игра заканчивается только после победы недилера либо нотена дилера при ничьей;
- если к концу четвертого юга ни у кого нет 30000 очков, ханчан заканчивается (западный раунд не играется).

В случае возникновения спора или разночтения относительно правил решение принимается судьей.

## **Подсчет очков**

Игроки начинают с 30000 очков. Можно уходить в минус, ханчан при этом не заканчивается.

После окончания игры очки конвертируются: 1000 - 1, 100 - 0.1. Итоговый подсчет очков ведется по сумме с учетом умы по следующей таблице:

один игрок в плюсе: +12/-1/-3/-8

два игрока в плюсе: +8/+4/-4/-8

три игрока в плюсе: +8/+3/+1/-12

четыре игрока в минусе: +8/+4/-4/-8

Ситуация, когда все четверо в минусе, возможна, если на столе остались неразыгранные риичи-палочки. Если все игроки закончили игру с 30000 очков, при финальных расчетах каждый должен записать себе 0 очков.

При равенстве очков ума соответствующих мест складывается и делится поровну.

Чомбо вычитается из результата нарушителя после конвертации и учета умы и составляет 20 очков.

## **Нарушения и штрафы**

**Любые санкции могут применяться только судьей. Решения о санкциях, принятые игроками без уведомления судьи, засчитываться не будут.**

- ошибочное объявление чи, пона, кана (тайлы из руки были открыты) - мёртвая рука;
- ошибочное объявление рона (тайлы из руки были открыты) - чомбо;
- пустое объявление чи, пона, кана (сделано объявление, но тайлы из руки не были открыты) - предупреждение, два предупреждения - мертвая рука;
- пустое объявление рона (сделано объявление, но тайлы из руки не были открыты) - мертвая рука;
- показ пяти или более тайлов из своей руки или же показ большей части своей руки (при наличии открытий) - чомбо;
- при неправильном разломе стены раздача переигрывается, однако, если дилер уже сделал первое взятие, следует продолжить раздачу, ничего не меняя;

- в случае, если игрок уронил и показал тайл(ы) со стены, либо из руки другого игрока, и это действие мешает продолжению раздачи, игроки должны подзвать судью, который в зависимости от ситуации может назначить штраф - мертвую руку или чомбо;
- если у игрока слишком много или слишком мало тайлов в руке - мертвая рука;
- после того, как судья объявил руку мертвой, объявление чи, пона, кана, рона с ней карается чомбо;
- ошибочное объявление риичи, если тайл еще не был снесен в дискард - предупреждение (два предупреждения - мертвая рука);
- обнаружившееся в случае ничьей отсутствие темпая у игрока, объявившего риичи, - чомбо;
- игрок, получивший мертвую руку после объявления риичи, в случае ничьей должен подтвердить, что при объявлении риичи он был темпай, при невозможности подтверждения - чомбо.

**Организаторы турнира:**

Даша Ильина,  
Павел Богачев,  
Ира Конищева.

**Судья:**

Ира Конищева.